

# GIOCHI MATEMATICI

## 2023/2024

Bocconi

*Gare proposte alle scuole di ogni ordine e grado*

# MATEpristem



**PROGETTO: GIOCHI MATEMATICI**  
**A.S. 2023/2024**

**Proposto da : *Palma Giuseppina Antonietta***  
**Totale ore: 20 h**

**Ordine di scuola /alunni coinvolti**

Studenti delle tre classi della Scuola Secondaria di Primo Grado:  
Classi prime e seconde per la categoria C1- Classi terze per la categoria C2 per i giochi con  
Università Bocconi

**DESCRIZIONE DEL PROGETTO**

Gli alunni parteciperanno su base volontaria sia ai **Giochi D'Autunno** che ai **Campionati Internazionali di giochi matematici** promossi dal centro PRISTEM-Università Bocconi di Milano.

**GIOCHI D'AUTUNNO**

è una *gara locale* che si svolgerà il **14 Novembre 2023** all'interno dell'Istituto sotto la direzione della Responsabile d'Istituto

Consiste in una serie di giochi matematici che gli studenti devono risolvere individualmente in 90 minuti. Al termine della gara il Responsabile d'Istituto invierà, tramite la segreteria, i fogli risposta al Centro PRISTEM dove una commissione, nominata dal centro, correggerà tali schede e comunicherà al Responsabile entro gennaio 2024 le classifiche dei concorrenti suddivisi nelle varie categorie

**CAMPIONATI INTERNAZIONALI DI GIOCHI MATEMATICI**

La gara è articolata in quattro fasi

- *Quarti di Finale* che si terranno online nel pomeriggio di sabato 2 marzo 2024
- *Semifinali* che si terranno in presenza sabato 16 marzo 2024 a Benevento presso l'Istituto Comprensivo "Federico Torre"
- *Finale Nazionale* che si svolgerà a Milano l'11 maggio 2024 presso Università Bocconi (il 10% dei classificati provinciali)

**Finalità**

- Sviluppare l'interesse verso la matematica proponendola nei suoi aspetti ludici e quindi più stimolanti
- Far emergere potenzialità ed eccellenze matematiche
- Favorire il confronto con studenti di altre scuole.

**Obiettivi formativi**

- Sviluppare e/o migliorare il metodo logico-matematico.
- Favorire la capacità di modellizzazione e l'individuazione di strategie alternative ai procedimenti più standard
- Avviare alla capacità di astrazione, ultima frontiera del pensiero matematico

<p><b>Motivazione in relazione al contesto territoriale</b>  Le gare si prefiggono di mettere a confronto allievi di diverse scuole del territorio con lo scopo di motivare gli studenti a creare uno stimolante clima di sana competizione sportiva anche in ambito matematico</p>
<p><b>DESCRIZIONE DELLE SCELTE ORGANIZZATIVE E DIDATTICHE</b></p>
<p>Gli alunni interessati ai <i><b>Giochi Matematici con la Bocconi</b></i> saranno iscritti a ciascuna gara del Centro Pristem, previo pagamento della quota di iscrizione, secondo i modi e i tempi stabiliti dal Regolamento del Centro organizzatore; i primi tre classificati di ciascuna delle due categorie C1 e C2 dei giochi d'Autunno riceveranno come premio l'iscrizione automatica (senza pagamento di quota) alle semifinali dei giochi provinciali.  Alla fine dell'anno scolastico, durante la manifestazione finale, i primi tre classificati per ciascuna categoria saranno premiati con un attestato ed una medaglia ricordo.</p>
<p><b>Attività da realizzare</b>  Prima di ogni gara, allenamenti pomeridiane di due ore ciascuna per la categoria C1 e C2 dei giochi d'autunno e delle semifinali internazionali con l'Università Bocconi di Milano.  Saranno proposti quesiti di logica e giochi matematici simili a quelli delle gare</p>
<p><b>Articolazione dell'intervento</b>  Cinque incontri pomeridiane di due ore ciascuno nei mesi di ottobre-novembre per gli allenamenti dei Giochi d'Autunno e per la gara del 14 novembre 2023.  Cinque incontri pomeridiani di due ore ciascuno per la preparazione dei Giochi Internazionali del mese di marzo.</p>
<p><b>Metodologie</b>  Risoluzione di quesiti matematici mettendo in gioco la logica, l'intuizione, la creatività senza tralasciare il rigore dei procedimenti scientifici.  Uso di schemi esplicativi per aiutare a riflettere e trovare soluzioni  Problem solving e cooperative learning</p>
<p><b>Luoghi e tempi di realizzazione</b>  Aule scolastiche  Sala Mensa o qualsiasi altro locale della scuola idoneo ad ospitare coloro che parteciperanno alle gare</p>
<p><b>Modalità di valutazione e monitoraggio</b>  La valutazione terrà conto della partecipazione degli alunni, dello spirito di collaborazione e della capacità di sapersi mettere in gioco nel rispetto delle regole.</p>

## RICADUTA SUL PTOF

*Coinvolgere* gli alunni che si trovano in difficoltà e che hanno una scarsa motivazione per lo studio della matematica ad imparare a ragionare al di là del calcolo e delle formule per uscire da situazioni critiche grazie all'uso della logica e della creatività.

*Imparare* a ragionare al di là del calcolo e delle formule

*Aiutare* gli alunni più bravi a emergere attraverso l'educazione alla modellizzazione e l'individuazione di strategie alternative ai procedimenti standard.

*Proporre* agli studenti attività che li motivino e sappiano creare uno stimolante clima di competizione agonistica anche in ambito matematico

Montesarchio, 05 ottobre 2024

La referente

*(prof.ssa Giuseppina Antonietta Palma)*