

GIOCHI MATEMATICI

TRIENNIO

A.S. 2018/2019

2019/20 — 2021/22

Gare proposte alle scuole di ogni ordine e grado

Bocconi

MATEpristem



BORSA DI STUDIO **LIVERINI** MATCH X MATH

PROGETTO

Giochi Matematici

triennio 2019/20 -- 2021/22

Proposto da : *Palma Giuseppina Antonietta*

Totale ore: 20

Ordine di scuola /alunni coinvolti

Studenti delle tre classi della Scuola Secondaria di Primo Grado :

Classi prime e seconde per la categoria C1- Classi terze per la categoria C2 per i giochi con Università Bocconi

Classi terze per la Borsa di Studio LIVERINI

DESCRIZIONE DEL PROGETTO

Gli alunni parteciperanno su base volontaria ai **Giochi D'Autunno** e ai **Campionati Internazionali di giochi matematici** promossi dal centro PRISTEM-Università Bocconi di Milano articolati in varie fasi:

- **locale**, in istituto mese di Novembre
- **provinciale**, a Benevento presso l'Istituto Comprensivo "Federico Torre" nel mese di Marzo
- **nazionale**, presso Università Bocconi_Milano nel mese di Maggio (il 10% dei classificati provinciali)
- **internazionale**, presso la Cité Universitaire_ Parigi, nel mese di Agosto

Le date sono stabilite dall'Università Bocconi

Borsa di Studio Mario Liverini promossa dall'Istituto Comprensivo Telese, con giochi che mettono a confronto la matematica con la realtà territoriale e rivolta solo agli alunni delle classi terze.

- **Finalità**
Sviluppare l'interesse verso la matematica proponendola nei suoi aspetti ludici e quindi più stimolanti
Far emergere potenzialità ed eccellenze matematiche .
Favorire il confronto con studenti di altre scuole.

- **Obiettivi formativi**
Sviluppare e/o migliorare il metodo logico-matematico.
Avviare alla capacità di astrazione, ultimo frontiera del pensiero matematico
Favorire il confronto e sviluppare lo spirito di squadra;

- **Motivazione in relazione al contesto territoriale**
Le gare si prefiggono lo scopo di mettere a confronto allievi di diverse scuole del territorio, gareggiando con lealtà nello spirito della sana competizione sportiva al fine di sviluppare atteggiamenti positivi anche verso lo studio della matematica .

DESCRIZIONE DELLE SCELTE ORGANIZZATIVE E DIDATTICHE

Gli alunni interessati saranno iscritti a ciascuna gara del Pristem, previo pagamento della quota di iscrizione, secondo i modi e i tempi stabiliti dal Regolamento del Centro organizzatore; i primi tre classificati di ciascuna delle due categorie C1 e C2 dei giochi d'Autunno riceveranno come premio l'iscrizione automatica (senza pagamento di quota) alle semifinali dei giochi provinciali.

Per la *Borsa di Studio Liverini* la partecipazione non prevede pagamento di quote.

Le gare saranno precedute da incontri pomeridiani per esercitazioni su quesiti simili a quelli proposti alle gare.

Alla fine dell'anno scolastico ci sarà un momento in cui tutti gli alunni partecipanti saranno premiati con attestati di partecipazione e per i primi tre classificati anche una medaglia ricordo.

- **Attività da realizzare**

Prima di ogni gara, allenamenti pomeridiani di due ore ciascuna per la categoria C1 e C2 dei giochi d'autunno e delle semifinali internazionali con l'Università Bocconi di Milano.

Saranno proposti quesiti di logica e giochi matematici simili a quelli delle gare

Incontri di preparazione con compiti di realtà, legati al nostro territorio, proposti nelle gare degli anni precedenti. Selezione di due alunni delle classi terze partecipanti alla Borsa di Studio LIVERINI

- **Articolazione dell'intervento**

lezioni pomeridiani di due ore ciascuno da novembre a marzo prima di ciascuna gara per i giochi con l'Università Bocconi.

Due incontri di preparazione ed uno di selezione per la borsa di studio Liverini

Sono previste 20 ore di insegnamento per le attività di preparazione e di selezione

- **Metodologie**

Risoluzione di quesiti matematici mettendo in gioco la logica, l'intuizione, la creatività senza tralasciare il rigore dei procedimenti scientifici.

Uso di schemi esplicativi per aiutare a riflettere e trovare soluzioni

Problem solving

Cooperative learning

- **Luoghi e tempi di realizzazione**

Aule scolastiche

Sala Mensa o qualsiasi altro locale della scuola idoneo ad ospitare coloro che parteciperanno alle gare

- **Modalità di valutazione e monitoraggio**

La valutazione terrà conto della partecipazione degli alunni, dello spirito di collaborazione e della capacità di sapersi mettere in gioco nel rispetto delle regole.

RICADUTA SUL PTOF

Creare un gruppo di alunni finalizzato al miglioramento delle capacità logico-matematiche e alla valorizzazione delle eccellenze.

Approvato dal Collegio dei docenti e dal Consiglio d'Istituto nella seduta del 29 Novembre 2018

La docente

(prof.ssa Giuseppina Antonietta Palma)

